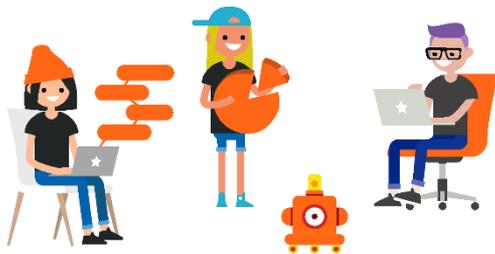


# CodeWeek

La settimana europea  
della programmazione a scuola



La settimana europea della programmazione è un'iniziativa che nasce dal basso e mira a portare la programmazione e l'alfabetizzazione digitale a tutti in modo divertente e coinvolgente.

# #CodeWeek

Dal 9 al 24 ottobre 2021

# Cos'è la settimana europea della programmazione?

Un movimento nato dal basso, gestito da volontari e



sostenuto dalla Commissione europea

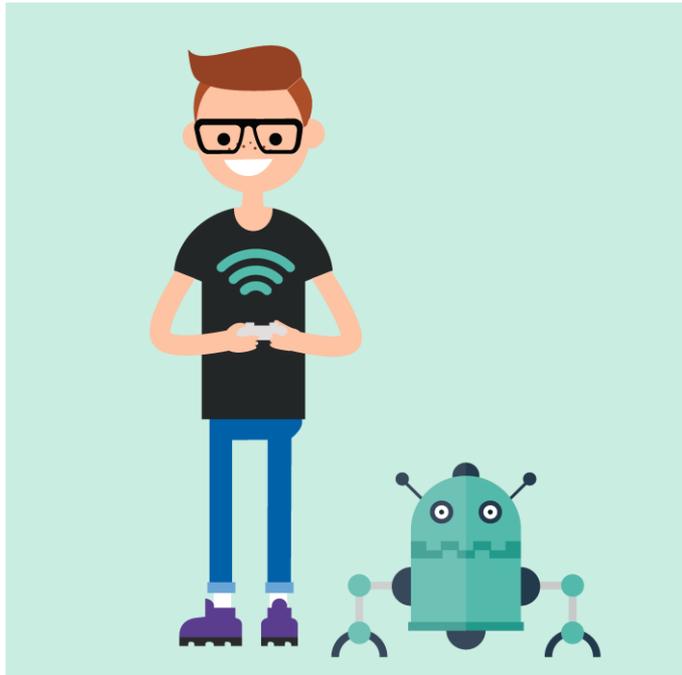


# Obiettivi

- promuovere il pensiero computazionale, la programmazione e le attività legate alla tecnologia
- far vivere le idee con la programmazione e fornire più visibilità
- aggregare persone motivate per esplorare il mondo digitale e conoscerlo

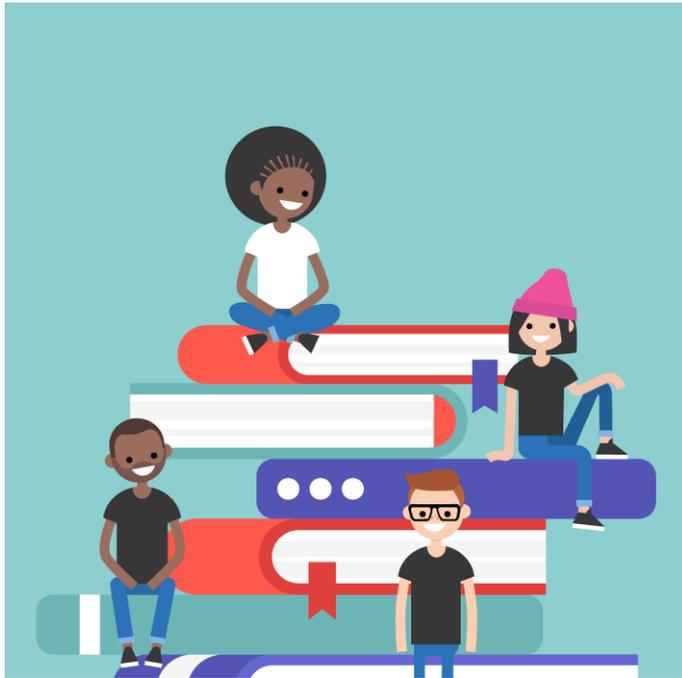


# Cos'è la programmazione?



Un bagaglio di competenze fatto di pensiero computazionale, risoluzione di problemi, ragionamento critico, logica, lavoro di squadra e creatività

# Perché a scuola?



- Per incoraggiare l'accettazione e la diffusione dell'innovazione nei sistemi didattici
- Per offrire a tutti gli studenti la possibilità di muovere i primi passi come creatori digitali
- Per potenziare le capacità degli studenti e aiutarli a sviluppare una miglior comprensione del mondo che li circonda

# Come scendere in campo?

Organizza la tua attività di programmazione:

- visita il sito [www.codeweek.eu](http://www.codeweek.eu)
- scegli un argomento e un pubblico di destinazione e registra la tua attività:

## Add your #codeweek event

HOW TO ORGANIZE YOUR OWN EVENT?

Required fields are marked with an \* asterisk. Feel free to add the event listing in your local language.

* ACTIVITY TITLE	<input type="text" value="What is the name of the activity ?"/>	* ADDRESS	<input type="text" value="Where will the activity be taking place?"/>
* NAME OF ORGANISATION	<input type="text" value="Organisation you work in or volunteer for"/>	 <p>Leaflet   © OpenStreetMap contributors   Disclaimer</p>	
* TYPE OF ORGANISATION	<input type="text" value="School"/>		
* ACTIVITY TYPE	<input type="text" value="Open online activity"/>		
* DESCRIPTION	<input type="text" value="Briefly describe the activity planned."/>		





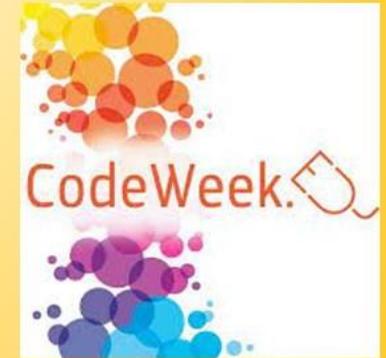
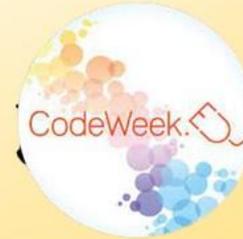
L'I. C. «Santa Margherita»  
partecipa alla settimana europea del Coding.



Per saperne di più scansiona il QR Code



Programma delle attività



### CodyColor con ActiveViewer

19 ottobre 2021 ore 11:00

Scuola **primaria** – nessun prerequisito



### Algoritmi e calcolo meccanico

21 ottobre 2021 ore 11:00

Ultimi anni della scuola **primaria**, scuola **secondaria di primo grado**, **primi anni della scuola secondaria di secondo grado** – unico prerequisito: calcolo in colonna



### Open Ride- Sviluppo in diretta di un' app Open Source

22 ottobre 2021 ore 9:00

Scuola **secondaria di primo e secondo grado** – nessun prerequisito



# Come partecipare

Accedere al sito: [codeweek.it](https://codeweek.it)

Alcune delle attività aperte online di CodeWeek 2021, sono concepite per essere **seguite in diretta dagli insegnanti con i propri alunni**, esse prevedono **incontri preparatori per gli insegnanti** e offrono l'opportunità di sperimentare gratuitamente il nuovo modello di formazione sul campo accreditata.

Tutti gli eventi possono essere seguiti attivamente attraverso **ActiveViewer**, nelle modalità indicate nella pagine dedicate ai singoli eventi.

Per partecipare alla formazione sul campo, è richiesta l'adesione degli insegnanti attraverso la **compilazione di un semplice modulo online** entro i due giorni precedenti lo svolgimento dell'evento, condizione necessaria perché ai docenti partecipanti venga rilasciato **l'attestato di partecipazione nominale**.

**Gli insegnanti registrati parteciperanno agli eventi attraverso il link personalizzato che riceveranno via e-mail dopo la chiusura delle iscrizioni, mentre i link pubblici per la partecipazione anonima verranno pubblicati sulle pagine dei rispettivi eventi.**

## L'Ora del codice

*L'Ora del Codice* è la modalità base di avviamento ai principi fondamentali dell'informatica, consistente nello svolgimento di un'ora di attività.

Si suggerisce di partecipare nelle settimane 9-24 ottobre 2021 oppure 6-12 dicembre 2021, in concomitanza con analoghe attività in corso in tutto il mondo.

# Indicazioni per scegliere l'Ora del Codice più adatta

- *Prima e seconda Scuola Primaria* :
  - svolgere nel Corso 1 la [lezione 4](#) e la [lezione 5](#), se c'è tempo la [lezione 13](#);
- *Terza Scuola Primaria* :
  - [Il Labirinto](#),
  - [Oceania](#),
  - [Un'avventura con Minecraft](#),
  - oppure svolgere nel Corso 2 la [lezione 3](#) e la [lezione 8](#), se c'è tempo la [lezione 13](#);
- *Quarta e quinta Scuola Primaria* :
  - [L'Intelligenza Artificiale per il mare](#),
  - [Frozen](#),
  - [Laboratorio](#),
  - [Flappy](#),
  - [Minecraft: viaggio acquatico](#),
  - oppure svolgere nel Corso 2 la [lezione 3](#), la [lezione 8](#) e la [lezione 11](#);

• *Scuola Secondaria di I° Grado :*

- [Programma il tuo sport,](#)
- [Guerre Stellari,](#)
- [Disney Infinity,](#)
- [Programma il tuo Minecraft,](#)
- [Ballando col codice,](#)
- [Introduzione a Sviluppo App](#) (JavaScript, quasi completamente tradotto in italiano, suggerito per studenti già esperti),
- oppure svolgere nel Corso 3 la [lezione 3](#), la [lezione 7](#) e la [lezione 8](#);

**Buon Divertimento  
con  
CodeWeek  
e  
l'Ora del Codice**